**Editores Online**

##### Sublime Text logoTexto sublime

##### <https://www.sublimetext.com/>

Sublime Text es un editor de código fuente muy potente y multiplataforma, es semi-gratis (puedes usarlo sin pagar, aparecerá un diálogo pidiéndole que lo compre de vez en cuando, pero no muy a menudo). Sublime texto soporta cientos de complementos para mejorar sus características.

##### Visual Studio Code logoCódigo de Visual Studio

##### <https://code.visualstudio.com/>

Un editor multi-plataforma de código abierto y gratuito de Microsoft.

##### jsbin logoJsBin.com

##### <http://jsbin.com/>

JS Bin es una herramienta de código abierto de desarrollo web de depuración de herramientas. La mayoría de los ejemplos que encontrará en este curso están en JsBin o en CodePen.

##### Logotipo de CodePenCodePen.io

##### <http://codepen.io/>

CodePen es similar a JSBin excepto que su sitio Web incluye un motor de búsqueda, que es muy útil para averiguar lo que otros han desarrollado. ¿Está buscando un bonito estilo de botón HTML5 / CSS? Simplemente busque "botón", etc. También es más fácil para nosotros incrustar ejemplos HTML / CSS / JS en este curso con CodePen que con otros IDE en línea; es por eso que tantos "bolígrafos" están incrustados en las páginas del curso.

**Fuentes de Google para ser relacionadas a paginas web mediante la etiqueta <link>**

<https://fonts.google.com/>

##### Logotipo de PlunkerPlunker

##### <https://plnkr.co/>

Éste nos permite trabajar en línea con archivos separados. Así que cuando no tenemos otra opción que usar archivos separados, podríamos utilizar esta herramienta.

##### Logotipo de LiveweaveVivir en vivo

##### <http://liveweave.com/>

Éste es ideal para escribir código CSS o para incrustar gráficos SVG en un documento HTML, ya que incluye asistentes en línea y editores interactivos. Lo usamos cuando tenemos problemas con sombras CSS, colores CSS o degradados, o cuando queremos incluir una flecha SVG en un documento.

##### Logotipo de JsFiddleJsFiddle

##### <https://jsfiddle.net/>

JsFiddle es muy similar a JsBin y CodePen en términos de características.

#### Otras herramientas

Hay muchos otros IDE en línea y los nuevos aparecen cada año. Si desea un IDE en línea real y pesado que tenga casi todas las características ofrecidas por "IDEs grandes" como Eclipse, NetBeans y WebStorm, eche un vistazo al [Cloud9 IDE](https://c9.io/) . Es gratis y te permitirá desarrollar proyectos enormes, que pueden incluir muchos archivos, soporta activos cargados como imágenes, videos y archivos de sonido. Además, al igual que Google Docs, admite varios usuarios trabajando al mismo tiempo en el mismo proyecto, incluso en el mismo archivo. Es un verdadero ambiente colaborativo.

https://c9.io/

**Compilador Javascript**

<https://babeljs.io/>

Librería para crear funciones en Javascript

<https://mauriciopoppe.github.io/function-plot/>

Librería Javascript para figuras muy buenas

<http://paperjs.org/>

**motores JavaScript más populares son:**

SpiderMonkey (incluido en Mozilla Firefox)

JavaScriptCore (incluido en Apple Safari)

Chrome V8 (incluido en Google Chrome, en el servidor Node.js)

Chakra (incluido en Microsoft Internet Explorer y ahora en el navegador Microsoft Edge)

Librería Javascript para mostrar elementos en browser (muy buena)

<https://d3js.org/>

Ejemplo de Numero del Teclado Javascript para eventos de navegador keyup - keydown

<http://www.asquare.net/javascript/tests/KeyCode.html>

lista de eventos keycode

<https://css-tricks.com/snippets/javascript/javascript-keycodes/>

Historia de Navegadores y Javascript

<http://unixpapa.com/js/key.html>

Uso de Operadores === and ¡==

<https://www.impressivewebs.com/why-use-triple-equals-javascipt/>

[con explicaciones sobre todos los valores posibles para la propiedad para  code y  key.](https://www.w3.org/TR/uievents-key/) .

<https://www.w3.org/TR/uievents-key/>

Geo localización

<https://www.w3.org/TR/geolocation-API/>

<https://dev.opera.com/articles/w3c-geolocation-api/>

<http://econym.org.uk/gmap/>

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/adding-a-google-map>

https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/examples/geocoding-reverse

<https://developers.google.com/maps/documentation/static-maps/>

Demos para audo API

https://webaudiodemos.appspot.com/

<https://www.futurelearn.com/courses/electronic-music-tools>

http://jeromeetienne.github.io/webaudiox/examples/jsfx.html